**Контрольные Работы 9 класс**

**Контрольная работа «Кодирование графической информации». Тест.**

1. **Графическая информация может быть представлена в виде:**

А. аналоговой формы

Б. дискретной формы

В. Аналоговой и дискретной формы

1. **При аналоговом представлении графической информации:**

А. цвет изображения изменяется непрерывно

Б. изображение состоит из отдельных точек разного цвета

1. **Графическое изображение преобразуется путем пространственной дискретизации:**

А. из аналоговой формы в цифровую

Б. из цифровой формы в аналоговую

1. **С помощью каких параметров задается графический режим экрана монитора?**

А. пространственного разрешения

Б. глубины цвета

В. Пространственного разрешения и глубины цвета

1. **Разрешающая способность растрового изображения определяется:**

А. расстоянием этого изображения по вертикали

Б. расстоянием этого изображения по горизонтали

В. Отношением расстояния по вертикали к расстоянию по горизонтали

Г. Количеством точек как по горизонтали так и по вертикали на единицу длины изображения

1. **Глубина цвета –**

А. количество информации, которое используется при кодировании цвета точки изображения

Б. количество цветов, которое может принимать точка

В. Количество точек одного цвета

1. **В системе цветопередачи RGB цвет**

А. формируется путем сложения базовых цветов (красный, зеленый, синий)

Б. формируется путем сложения базовых цветов (красный, желтый, зеленый)

В. формируется путем сложения базовых цветов (красный, белый, голубой)

1. **Пиксель –**

А. графические примитивы, которые используются при составлении изображения

Б. устройство для считывания информации

В. Минимальный участок изображения, для которого независимым образом можно задать цвет

**Контрольная работа по теме «Кодирование и обработка текстовой информации». Тестирование.**

1. **Алфавит некоторого языка состоит из 32 символов. Какое количество информации несет 1 символ**
   1. 5 бит
   2. 8 бит
   3. 32 бит
   4. 1 байт
2. **Известно, что один символ некоторого алфавита несет количество информации, равное 7 битам. Какова мощность данного алфавита:**
   1. 128 бит
   2. 7 байт
   3. 128
   4. 256
3. **Присвоение каждому знаку определенного кода фиксируется в соглашении, называемом:**
   1. Электронной таблице
   2. Кодовой таблице
   3. Реестре windows
   4. Протоколом
4. **Для кодовой таблицы кои-8, символы с кодами от 10101110 до 11101101 будут являться:**
   1. Интернациональными символами
   2. Символами операций
   3. Символами национальных алфавитов
   4. Часть – интернациональными, а часть – национальными символами
5. **Кодировкой, в которой для кодирования одного символа используется 2 байта является:**
   1. MS-DOS
   2. КОИ-8
   3. Unicode
   4. ISO
6. **Для обработки текстовой информации используют специальные программы**, называемые
7. **Размер страницы определяется:**
   1. Форматом
   2. Ориентацией
   3. Колонтитулами
   4. Отступами
8. **Пустые заготовки документов определенного назначения называют**
   1. Мастерами
   2. Шаблонами
   3. Формами
   4. Колонтитулами
9. **Перечислите известные вам способы выделения текста:**
10. **Функция автозамены используется для**
    1. Замены часто встречающихся опечаток
    2. Замены одних символов на другие
    3. Автоматического ввода текста
    4. Замены одних документов другими
11. **Формат txt используется для сохранения:**
    1. Только текста
    2. Текста с форматированием
    3. Любого текста
    4. Текста без изображений
12. **К форматам текстовых файлов относятся:**
    1. Txt, doc, odt, xls
    2. Txt, odt, docx, rtf
    3. doc, docx, xls, rtf
    4. Txt, doc, jpg, rtf
13. Форматирование текста – это изменение его
14. Редактирование текста – это изменение его
15. Перечислите три основных способа выравнивания абзацев
16. Таблица состоит из трех элементов:
17. Системы оптического распознавания документов используются для
18. Перечислите преимущества компьютерных словарей
19. Перечислите недостатки систем машинного перевода

**Контрольная работа по теме «Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования». Тестирование.**

**1- вариант**

1. Понятное и точное предписание исполнителю при заданных начальных данных выполнить конечную последовательность, приводящую к искомому результату, называется:

1) моделью

2) системой

3) алгоритмом

4) технологией

2. Алгоритм называется *циклическим*, если:

1) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;

2) последовательность выполнения его команд зависит от истинности тех или иных условий;

3) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;

4) он представим в табличной форме;

2. Алгоритмическая структура какого типа изображена на фрагменте блок-схемы?

1) линейная

2) циклическая

3) ветвления

серия 1

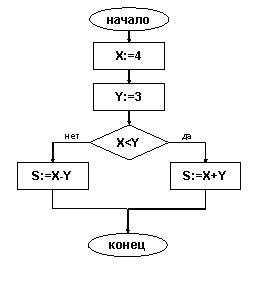
Усл

4) выбора

нет да

серия 2

4. Определите значение целочисленной переменной s после выполнения следующего фрагмента программы.

Дана блок-схема:

1)5 2)-1 3)7 4)1

5. Нарисуйте блок-схему цикла со счетчиком и напишите операторы данной структуры.

6. В системе программирования Visual Basic 2005 создать проект «Слово-перевертыш».

**2- вариант**

1. Алгоритм –это:

1) правила выполнения определенных действий;

2) ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;

3) понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленной цели;

4) набор команд для компьютера;

2. Алгоритм называется *линейным*, если:

1) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;

2) последовательность выполнения его команд зависит от истинности тех или иных условий;

3) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;

4) он представим в табличной форме;

3. Алгоритмическая структура какого типа изображена на фрагменте блок-схемы?

1) линейная

2) циклическая

3) ветвления

Усл 2

серия 2

серия

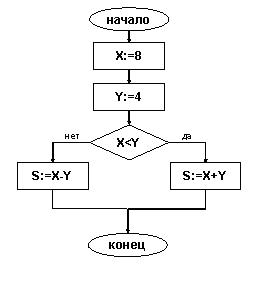
Усл 1

серия 1

4) выбора

да нет

да нет

4. Определите значение целочисленной переменной *х* после выполнения следующего фрагмента программы.

Дана блок-схема:

1) 12 2) -4 3) 4 4) 8

5. Нарисуйте блок-схему цикла с параметром и напишите операторы данной структуры.

6. В системе программирования Visual Basic 2005 создать проект «Калькулятор».